

キャラクター名

—

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援 1 か 妨害 1
メインクラス		死神		オート			白兵出目 +1
メインクラス		断罪		ジャッジ			出目 6 に固定。いかなる妨害振り直しも受け付けない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	任意/パート	0-1	基本/パートひとつ損傷。支援 2 か 妨害 2
				オート			
腕		鬼哭(名刀)		アクション	2	0	白兵 2 切断 出目 1
腕		有刺鉄線		ジャッジ	0	自身	ダメージを与えた時にのみ使用可能 白兵肉弾ダメージ +1
胴		救急箱		オート			バトル終了時破壊されていなければ味方のパートを3つまで回復できる
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	ダメージを受けた時使用可能。肉弾 2 ダメージ
頭		アドレナリン		オート			最大行動値 +1
				オート			
				オート			
				オート			