ギルド名
神秘の樹

ギルドマスター
エドワルド＝ファントム

レベル	19	成長点	1878	次レベル	168/190

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
エドワルド・ファントム	21	アーシアン	ウィザード	ニンジャ	
白銀　金剛	21	アーシアン	エクスプローラー	ドルイド	
キメル・カフーイン	21	アーシアン	プリースト	メイジ	
火山院　ねこま	21	アーシアン	ウォーロード	サロゲート	
ヴァネッサ	21	アーシアン	エクスプローラー	フォーチュネイト	
ワン・オゥペイ	21	アーシアン	ナイト	チューシ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
命の滴	Lv1	効果参照	シナリオ1回,ギルドメンバー全員の【HP】【MP】を[(GL+2)D]回復する
(目利き)	Lv1	パッシブ	ドロップ品決定ロール+1D
薬剤師	Lv1	パッシブ	ポーションの効果に+3する
(ギルドハウス)	Lv1	効果参照	シナリオ3回任意のアイテムをすべて売却することができる。
陣形	Lv1	セットアップ	シナリオ3回、ギルドメンバーは戦闘移動を行う。
GH：テンプル	Lv3	パッシブ	HP、MP回復スキル、アイテム、パワー、ギルドサポートに+[GL+3]
蘇生	Lv1	効果参照	HPを最大HPまで回復する
最後の力	Lv1	セットアップ	シナリオ1回,ギルドメンバー全員のフェイトを[(GL/5)+1+1]点回復する（スタンドアップ込）
限界突破	Lv1	セットアップ	ラウンド中あらゆる判定+1D、ダメージ+2D。シナリオ1回
祝福	Lv1	効果参照	ギルドメンバー全員の【MP】を最大MPまで回復する。
(目利き)	Lv1	パッシブ	ドロップ品決定ロール+1D
協調行動：急降下攻撃	Lv1	パッシブ	飛行状態のギルドメンバーが行うダメージ+1D
GH：アリーナ	Lv3	パッシブ	攻撃のダメージ+2D
耐性：スリップ	Lv3	パッシブ	ギルドメンバーはスリップを受けない
再行動	Lv5	効果参照	シナリオ1回、未行動になる。
鞍職人	Lv1	パッシブ	選択した種別：携帯できる「重量」+5
宿敵：魔族	Lv1	パッシブ	種別：魔族に対する命中判定+3、ダメージ+5（アーチエネミーハンター込）
宿敵：魔族	Lv1	パッシブ	種別：魔族に対する命中判定+3、ダメージ+5（アーチエネミーハンター込）
高機動部隊	Lv3	パッシブ	ギルドメンバーの【行動値】+5
GH：ギルドキャッスル	Lv5	パッシブ	スキルを一つ選択、SL+1する。(上限を超えても良い)

所持品

プール分	ローブ(S1)	キングキマイラの翼	
プール分	100G	生命の杖（P266）	
プール分	5000G	パイルバンカー（P266）	
プール分	510G	呪刻のナイフ（クリスタル化）	
プール分	10000G	腐敗の剣	
プール分	ブリガンティアのサークレット(偽)	アクアビット5本	
プール分	ダナンの外套(偽)	エドワルド’ｓ伝承装備	
装備代	王家の懐剣		
第4回分支出	アエマの首飾り(偽)		
肉代	ゴヴァノンの胸甲(偽)		
ナイフ(S3)	幸運の宝石（EXドロップ）		
ラウンドシールド(S1)	邪眼の宝珠		
ハット(S1)	ミリオンクロウ（クリスタル化）		

軍資金：

第17話持ち込みギルドスキル(仮)：薬剤師、ギルドハウス、GH：アリーナ以外すべて
ポーションの効果＋21（アクアビットでMP22回復）
採取装備+目利き2つ：ドロップ品判定に+8+2D
ワンさん登場時：ダメージ+1D+5、命中+1
セットアップでワンさん以外のギルドメンバーの与ダメ+15
最後の力：フェイト+5

・ウォーシップⅡ(パッシブ)
　ワンさん以外のギルドメンバー命中+1、与ダメ+1D

使用済スキル：

ハウスルール：
スティールは命中したエネミーからドロップ品を1つ得る。被カバーリングエネミーからドロップ品を得る。