キャラクター名
アカシ・ボタン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	600		神器を見たことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	8		28 + 1	4
		敏捷度	10	5		29 + 1	5
体	0	筋力	6	9		15	2
		生命力	11	5		16	2
心	11	知力	5	6		22	3
		精神力	15	5		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	アルケミスト	6
マギテック	4		
スカウト	7		
セージ	3		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
モラル		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
アーマーラスト		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	16	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	バックラー		1	(1)	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 15	10	16	20										
スイフトボウ OM+3　魔法の武器+1　射程20m	2H	10		2d+ 16	10	17	20										
スナイパー 射程40m　半額買い取り	2H	10		2d+ 16	9	16	25										
ハンドアックス	1H	7		2d+ 15	11	13	12										
カードシューター				2d+ 0		0											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 15	11	7											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	フローティングスフィア大（加工）	OP：タゲサ、エクプロ、オトガ
顔		
首	血水晶のチョーカー	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	巧みの指輪	
腰	えびら	閃牙10　魔力12　竜牙2
足	矢筒(ディスプレイサー・ガジェット)	矢12
その他ポーションインジェクター		デクポ入り

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

一般技能
歌手Lv5　狩人Lv5

前衛に出て戦ってみたいと思っている弓使い
基本はただ元気な子、戦闘になると少し雰囲気が変わるかも？
戦い、もとい、狩りが好き。でも遊ぶのも普通に好き
魔動機は2度戦って、詰まらない相手にならないと印象がついた
セクハラ許さん
自分の考えに人を巻き込んではいけないってフォルカに言われた。（よく忘れる

「どうせ、いつか死ぬんだから。私は好きなようにやって死にたいぞ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アカシ・ボタン　　プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
◎フレーバー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x40	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
◎マギスフィアオプション	○□□○□□
Lv1	○□□○□□
Lv2	○□□○□□
Lv4	○□□○□□
	○□□○□□
◎エンブレム	○□□○□□
エンブレム「花」	○□□○□□
エンブレム「虹の架け橋」	○□□○□□
エンブレム「双剣」	○□□○□□
	○□□○□□
◎装備品	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
えびら	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
◎矢・太矢・弾	○□□○□□
矢12本x10	○□□○□□
徹甲矢12本x2	○□□○□□
閃牙の矢12本(加工)x2	○□□○□□
銀の矢x12	○□□○□□
魔力の矢(加工)x16	○□□○□□
竜牙の矢（加工）x2	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
◎魔晶石	○□□○□□
3点MCCx10	○□□○□□
2点魔晶石x10	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
4点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
◎マテリアルカード	○□□○□□

A級カード【金】x4	○□□○□□
A級カード【赤】x4	○□□○□□
A級カード【緑】x16	○□□○□□
A級カード【黒】x16	○□□○□□
S級カード【赤】x2	○□□○□□
SS級カード【赤】	○□□○□□
	○□□○□□
◎バード関連	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
◎消耗品	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx4	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx4	○□□○□□
◎消費済み	○□□○□□
B級マテリアルカードx13	○□□○□□
A級マテリアルカードx98	○□□○□□
S級マテリアルカードx4	○□□○□□
	○□□○□□
2点魔晶石x16	○□□○□□
3点魔晶石x55	○□□○□□
4点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
矢12本	○□□○□□
徹甲矢12本	○□□○□□
閃牙の矢x15	○□□○□□
魔力の矢（加工）x51	○□□○□□
	○□□○□□
破いた魔符Ⅰ	○□□○□□
破いた魔符Ⅱ	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
割った指輪x17	○□□○□□
血水晶のチョーカーx2	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
上質なリンゴ	○□□○□□
	○□□○□□

◎その他	○□□○□□
Kさんに補填	○□□○□□
エストさんに補填	○□□○□□
ルイさんに補填	○□□○□□
皆さんからの補填	○□□○□□
ヒビキさんからの補填	○□□○□□
	○□□○□□
工房使用料：16/ 2/22x2	○□□○□□
工房使用料：16/ 2/24	○□□○□□
工房使用料：16/ 2/28x30	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/03	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/08x2	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/14x2	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/21x7	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/25	○□□○□□
工房使用料：16/ 3/25x7	○□□○□□
工房使用料：16/ 5/46	○□□○□□
工房使用料：16/ 6/04	○□□○□□
工房使用料：16/ 6/05x2	○□□○□□
工房使用料：16/ 6/05	○□□○□□
Sランク武器OMx3	○□□○□□
Sランク魔法の武器+1（加工）	○□□○□□

所持金 34617 G　　預金・借金 G

名誉アイテム	点数
エンブレム「花」	25
スイフトボウ専用化	50
えびら専用化	50
名誉売却(喪失中)	200
スナイパー専用化	50
バックラー専用化	50
アラミドコート専用化	50
「ダークドワーフの鍛冶屋(顔見知り)」	100
クウェラン闇弓術改式	50
└《闇之番外・三首蚊》	20
	20
	50
	20
	25
	30

名誉点 所持 774 /合計 1364