キャラクター名
ツナマル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	１８
種族	サハギン			**境遇**	渡来
出自（効果）	魚人戦士			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	25	6	9	15	18	6
ボーナス	6	8	2	3	5	6	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	10	4	3	5	7	3

HP	118
MP	94
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	海流アックス（片手斧）	至近	-2	20	0	0	0	-1	0
左手	呪縛鎖	至近	-1	4					
頭部	ソートゥースヘルム			3		4			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	シザースバックラー			3		7	1		
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	4	0	7	9	13
スキル	【フェイス：リアール】【ウエポンルーラー】		6	3					
その他	『戦士の環』『戦王の武器飾り』			3		1		2	
総計(右)			14	32	4	21	8	11	13 m
総計(左)			15	16					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	キャップライト
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ポーションホルダー
	→ハイMPポーション＊3
小道具入れ	→ハイHPポーション＊2
→戦士の環	
→大地の砥石	ウエポンケース
→炎熱の砥石	
→流水の砥石	ランチボックス
→戦王の武器飾り	

現在重量：	16		
最大重量：	50	所持金：	60845
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
シーファイター	★		パッシブ/メイキング		自身		遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージ＋１ｄする。また、キャラクター作成時に「水陸両用」を取得する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	★		パッシブ		自身			
効果： 斧を使用した命中判定に＋１ｄする。								
ウエポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋「SL+1」する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体＊」に変更、ダメージに＋「CL*10」する。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに＋［（SL*")ｄ］する。								
	★							
効果：								
セルフプライド	3		パッシブ		自身		遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに＋「（SL）ｄ」する。								
メイルシュトローム	3	6	DR直前		自身	自動成功	遊泳、シーン1回	
効果 :あなたが行なう白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋「（SL*2）ｄ」し、ダメージを「水」属性の魔法ダメージに変更する。								
	1							
効果：								
ホーミングヒット	★		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数には数えない）。								
	1							
効果：								
嵐の御霊	3	8	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 武器攻撃を「対象：範囲(選択)」に変更し、ダメージを「風」属性の魔法ダメージに変更する。								

＊伝承武具：『海流アックス』（片手斧）
・継承：売買　武器の場合、「攻撃力」に＋２する。盾・防具の場合、「物理防御力に＋２する。
・伝承：体崩しの武具　パッシブ。装備者が行なう武器攻撃で１点でもダメージを与えた場合、対象に「ノックバック」を与える。この「ノックバック」の効果強度は「CL÷５＋１」となる。
・宿命：伝説
・特徴：流血

サハギンの里からやってきた、兵士の家の青年。
夢はでっかいマイホームを建てて、悠々自適に暮らすこと。
その為には、資金と腰を落ち着かせる土地の知識が必要。
海底はもう飽きたので、水辺が近い陸地にマイホームを建てたいと思い、各地を回って自分にとってのベストな場所を日々探している。一攫千金も狙っているらしく、戦士の才能を活かして、冒険者をしながら、今日も冒険をしている。

キャラクター名
ツナマル

プレイヤー名

所持品			
聖水＊３			
伝承武具代			

キャラクター名
ツナマル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オンスロード	★	8	メジャー	0sq	十字(選択)	命中判定	ウォーロード、シナリオ1回	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。								
効果：								
効果：								
効果：