

キャラクター名  
イズミ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	880				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	11	敏捷度	11	1		20 + 1	3
		筋力	7			18	3
心	14	生命力	5	3		19	3
		知力	2	3		19 + 1	3
		精神力	5	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	4	フィジカルマスター	4
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	
騎獣強化	
探索指令	
攻撃阻害	
特殊能力解放	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値
				0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し のデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
キック 武器無し のデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 0	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡 弱点看破に必要な値が-4と見做される
首	
背中	ガンベルト
右手	敏捷指輪
腰	マギスフィア小
足	
その他マギスフィア小	

装備品	説明
左手	知力指輪

その他メモ		自動失敗 チェック
8/23 乙女座 イズミという名は過去に自分を捨てた人間の名前		□□□□⑤
機体名: ネームレス		□□□□⑩
・いつもダルそうにしているし返事はだいたい適当		□□□□⑮
・面倒事は嫌いだが集団の輪を乱すともっと面倒なことになっているのは知っているので、とりあえずルールは守るし周りにも合わせる		□□□□⑳
・自己矛盾の塊な天邪鬼		□□□□㉕
この退屈を紛らわせられるのなら、何でも良かった		□□□□㉙
ほんの好奇心か、当てつけか 父親のコレクション予定だった人族を牢から逃がした		□□□□㉛
その行動は予想通りに父の逆鱗に触れ、子供は悪戯の成功と受けるであろう罰を喜んだ		□□□□㉞
ただ予想外だったのは、下された処断は折檻や殺処分ではなく、見知らぬ地への放逐だった		□□□□㊱

