

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	31	6	27	7	9
ボーナス	4	7	10	2	9	2	3
クラス修正	0	2	2	1	2	1	0
他修正							
能力値	4	9	12	3	11	3	3

HP	124
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスタ	50m	-1	16	0	0	0	±0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			9	0	12	0	3	23	9
スキル	スピードショット(反映済)、スペシャライズ:弓		1						
その他	漆黒の星、赤枝の騎士、軍馬		1			2		1	10
総計(右)			13	16					
総計(左)					11	13	4	28	19
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
クイックケース	ハイMPポーション *5
バリスタ	ハイMPポーション *3
クイックケース	グレートHPポーション *2
バリスタ	グレートMPポーション *3
ウェポンケース	EXMPポーション *1
バリスタ	蘇生薬 *2
	強心丹
矢筒	万能薬 *2
リンメル 矢 *5	聖水 *2

現在重量: 21 | 最大重量: 24 | 所持金: 91295 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
	1							
効果:								
赤枝の騎士	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+2、物理防御力+2							
祖霊の恨み	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	バッドステータスの効果強度+1							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	弓の命中判定+1d							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷判定+2							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	種別: 弓の武器の行動値修正を±0に変更する。							
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果:	選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷判定+1d							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果:	《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。							
	1							
効果:								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング: ムーブアクションのスキルを二つ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。							
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	エンゲージしているキャラクターを対象に射撃攻撃を行うことができる。メインプロセス持続。							
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	使用する際にバッドステータスからひとつ選択する。武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。メインプロセス持続。							

d66 出自 (D66) > 51
d66 境遇 (D66) > 24
d66 目的 (D66) > 22
d66 境遇 (D66) (D66) > 54

---キャラ紹介
幼い頃から父親と放浪の旅に出ていて、世界について色々見てきた。そうして培われた好奇心は、いつか見た赤枝の騎士への憧れへと変化していく。そんな中で友人からの誘いで騎士養成学校の訓練生として平凡で真面目な性格。ギルドリーダーになったことで冷静に自信があるように振舞っているところがある。現在は正式な騎士団員を目指して日々のトレーニングに力を入れている。

戦闘スタイルはバッドステータスを付与するタイプ。

Lv1時取得
M ワイドアタック バタフライダンス インタラプト
S アームズマスタリー:弓 スピードショット

スペシャライズ:弓SL1 弓ダメージ+1
赤枝の騎士 武器ダメージ+2
リンメル 矢 弓ダメージ+10

