

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	3	0	3		
変異	0	0	0		
改造	1	1	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【私は人形】		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視して良い。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
サブクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		【スコープ】		オート			
		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				ジャッジ	0	自身	支援2。射撃→砲撃攻撃にのみ可。
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1-3	射撃攻撃5。
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【仕込みブーツ】		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。