

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
覆う影	
神様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【私は人形】		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視して良い。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1。
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【カンフー】		オート	0	自身	最大攻撃値+1。
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1-3	射撃攻撃5。
腕		【ショットガン】		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		【背骨】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【人形】		オート			
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート		0	