キャラクター名
ヴァレリアン・ブレンナー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	リベリオンセルリーダー
オプショナル		年齢	?	性別	男性
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	160 %
出自	天涯孤独	経験	知られざる敗北	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2	3		11
感覚	1	0	0	3		4
精神	0	0	1	3		4
社会	2	0	0	3		5

HP	136
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	5		知覚	5		意志	5		調達	5	
運転：	5		芸術：			知識：			情報： FH	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	11r+5	1	23		遺産補正済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖者の遺骨	P	N		
Eロイス：不滅の妄執	P	N		
Eロイス：楔の呪い	P	N		
Eロイス：絶対拒絶	P	N		
Eロイス：悪意の伝染	P	N		
Eロイス：囚人の鳥籠	P	N		
複製体	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
①背教者殺し	1	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 1点でもダメージを与えたら対象の判定ダイス-〔LV+1〕個								
②コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV　下限値7								
③獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力＋〔LV×2〕								
④完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】の判定ダイス＋〔LV+2〕個								
⑤破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 下記参照								
⑥殺意の壁	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果： １ラウンド1回対象の攻撃力-〔LV×3〕								
⑦ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： マイナーに戦闘移動、離脱可								
⑧異形の祭典	3	3	メジャー	-	〔LV+1〕体	対決	-	
効果： 対象を〔LV＋１〕体にする。シーン１回								
⑨餓鬼魂の使い	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダメージを与えた対象に邪毒LV3付加。シーンLV回								
⑩吸収	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ダメージを与えた対象の判定ダイス-LV個								
⑪デモンズウェブ	1	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果： 1ラウンド1回ダメージ〔1+LV〕D軽減								
⑫ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	100↑	
効果： 対象を範囲（選択）＆攻撃力＋２D。シナリオLV回								
⑬透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： HPダメージ0にする								

常に160%以上の構成する。ダイスボーナス＋４個。エフェクトレベル＋２

マイナーコンボ:トレース・マスターテリオン
《完全獣化》+《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》
【肉体】の判定ダイス+6個 攻撃力+23

メジャーコンボ:トレース・ラグナロク
《コンセントレイト：キュマイラ》+《背教者殺し》+《獣の力》+《吸収》+《異形の祭典》
攻撃力+37 命中したらあらゆる判定ダイスを-7個 対象は4体

次回からは《異形の祭典》を《ジャイアントグロウス》に変更する。対象は範囲(選択)。攻撃力に+2Dする。シナリオ3回

キャラクター名
ヴァレリアン・ブレンナー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
⑭生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 補正済み								
⑮蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1点で戦闘不能回復。								
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 顔や姿を変える								
鋭敏感覚	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果： 状況変化に敏感になり広範囲の探索可能								
獣の直感	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 獣特有の直感による予測								
効果：								
効果：								
効果：