<u> </u>								──						$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															7	フーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															具:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
シンドロー		ţ	ナラマン	ラマンダー		ワー	クス	幻想	動物A	יל	ヴァー					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	-Д		キュマ	イラ				- 3,61						- 効果	具:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年	齢			_ 1	生別				C:	サラマンダー	2							
覚醒					衝重	b l				初期係	食率	C)	% 効果	果:									
出自										邂	:=			┧┝		完全獣化	3							
西田					経馬	厌				遊	旭				具:				ı	1			1	T
	基本値			ワークス ボーナ			ス 成長		他修正 能		HP	P 33		┑┝		知性ある獣	1							
肉体		5	1		0					6	行動作	直	3	- 効果	具:	N. A. C. F.	1				T			T
感覚		0	0		0		1			1	(非装備		3		_	氷の回廊	1							
精神		1	0		0					1	戦闘科		8	- 効果	表:	N. 44 @ All					1			T
社会		2	0		0					2	全力科		16	-		氷炎の剣	3							
	h/+		<u>'</u>	感覚				精神				社会			₹:	火 の刃	1							
肉体		L 修i	E *			修正		-		修正					B ·	炎の刃	1							
技能 白兵	SI	_		X肥 対撃	SL	11811		R C	3L	11STE	交渉	1		- XJJ=		地獄の氷炎	3							
回避	1			19 <u>手</u> 11覚				<u>、 </u>	2		調達	'		— — — — — — — — — — — — — — — — — — —		地域の外交								
運転:	+ '		芸術:				知識				情報:動物	j 1		-		神獣撃	2							
運転:			芸術:				知識				情報:	1		— — — — — — — — — — — — — — — — — — —	₽:	1中以手								
運転:			芸術:				知識				情報:	<u> </u>		-	10.	竜鱗	3							
運転:			芸術:				知識				情報:			—	果 :	PO MOT								
運転:			芸術:				知識				 情報:			1		Jアンスロープ	*							
武器・コン		′ホ	能刀	能力命中		旭	攻撃力射程				メモ			-		獣の直感	*							
			-	0										効果	果:								1	
														$\dashv \vdash$		自動体温	*							
														効見	具:					•				
														┵┖										
防具			価格	価格 装甲 回			行動				メモ			効見	具:									
													╛┌											
														41										
		j	听持品				l ل	合計装品	甲:	0	合計回過	<u> </u>	0	┛╽										
		•									ロイス													
						対象			感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
								F																
								Р			N			11										
								P			N													
								F			N													
										Р	P N													
							$\exists \vdash$			Р	N													
										Р	N													
								大財産F	P:	4	残り財産P:													