キャラクター名

ルサ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身の与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を得る。これにより自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に+1できる。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵全員に転倒。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した場合、任意で対象に移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			金色の輪っか。頭にはめるものだが、大きいので体にはめているらしい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1