

キャラクター名

プレイヤー名

キャピィ/シックス

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	□マネスク	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	160

初期配置	煉獄
最大行動値	20

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	6	6
改造	4	2	6

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		明晰な頭脳(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		研ぎ澄まされた聴覚(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい。
腕		刀仕込み箒(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーバッグ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		俊足(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		跳躍(けもあし)		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1