キャラクター名
ミリスティ/フォーティーン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ネクロマンサー		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		悪意の才		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ESP「振動反響」		アクション	4	特殊	舞台上にいるドール全てを対象とする。各ドールは自身が保有する損傷していない「改造」の強化パーツ数に等しい数のパーツを選び、損傷させる。
頭		ESP「破裂」		アクション	2	0~2	対象はパーツを一つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
頭		ESP「念動接続」		オート	なし	0~2	各ターンにおいてカウント0になった際、自身を含む射程内の手駒の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
頭		ESP「知覚混乱」		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		歪曲の拳		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効
腕		頑強の白手袋		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		頑強の白衣		オート	なし	自身	常時切断無効。
胴		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1