キャラクター名
ミネルバ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	17
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	見た目は15前後
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	魔術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	30	16	28	9
ボーナス	4	3	3	10	5	9	3
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	4	3	3	13	8	11	3

HP	112
MP	182
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	精霊剣：風			21					
左手	ミスティックシールド					3	3	-2	
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	11	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	21	3	13	18	9	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	21					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイＭＰポーション*3	
アクアビット*5	
ランチボックス	
└野菜*3	
転送石	

現在重量：	14		
最大重量：	24	所持金：	29275
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：魔術〈風〉。対象に魔法攻撃。その攻撃の魔術判定に＋１D、ダメージは[2D+5]の風属性。クリティカル：ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ増加								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈風〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+[SL*4]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋［CL＊１０］								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に＋１D。メインプロセス終了まで持続。								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定	-	
効果 :魔術〈風〉。トラップ解除を魔術判定で代用判定する。また、オブジェクトの「宝箱」や「扉」にトラップの「鍵A」を設置できる。GMはオブジェクトに「鍵A」を設置できないことにしてもよい。								
	1							
効果：								
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	-	-	
効果 :魔術〈闇〉。魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合に使用。その攻撃の対象の【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出する。								
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	-	
効果 :魔術〈闇〉。攻撃の命中判定の直後に使用。フェイトを３点消費。その命中判定で振ったダイスのうち、１個の出目を６に変更する。								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、更にダメージに+[SL+1]Dする								
	1							
効果：								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「効果」に「フェイトをｎ点消費」とあるスキルと同時使用。フェイト１点につき【ＭＰ】１０点を消費することでコストの代わりにできる。「分類：ロール」のスキルには効果を発揮しない。								
	1							
効果：								

LV１取得スキル　コンセントレイション　エアリアルスラッシュ　エアリアルセイバー　インプロージョン　ミラーアタック
エルダナーンの魔術師。見た目はエルダナーンとしては小さめで少女のようにも見えるが、成長が止まっており実はけっこうなお歳らしい。
古代に失われたとされる魔術と現代の魔術を組み合わせることで、魔法の更なる進化へと繋げることを研究対象としており、日々研究と研鑽を積みながらも、冒険者として実践を行っている。

誓約：ヴェンガルドの小さな悪魔
恩恵：パッシブ。あなたの行う魔術判定+1D
束縛：あなたはエルレンマイアーの無茶振りを絶対に回避できず、断ることができない。もし絶対の覚悟で断った場合、フェイトを1点失う。

宵闇の狂刃　偽装情報の情報判定成功済み

キャラクター名
ミネルバ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ミネルバ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ミネルバ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストIII	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：CL7以上、《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄII》1で取得可能。ﾌｪｲﾄを1点消費。《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄI》で選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	ｳｨｻﾞｰﾄﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：魔法攻撃を「対象：十字（選択）」「射程：4Sq」に変更する。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する								
効果：								
効果：								
効果：