

キャラクター名 プレイヤー名
 フィロップ・D (ディック) ・アーシュラルグレイン

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	49
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	25	7	8	7	25	6
ボーナス	9	8	2	2	2	8	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	12	10	3	3	2	9	2

HP	174
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハルバードA (5/5 武器耐久)	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド					15	22	-1	
頭部	ダイアスーツ								
胴部	ダイアスーツ				-1	21			-3
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			10	0	3	0	9	5	17
スキル	シールドストライク、アックスマスター、アンチマジック、イミュンウェイト		6				5		4
その他	戦士の環、戦車、騎馬鎧					6	1		15
総計(右)			13	22					
総計(左)			16	0	1	49	38	2	32
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クイックケース 1	ベルトポーチ
→シッカルチェイン (5/5 武器耐久)	ポーションホルダー
クイックケース 2	□ハイHPポーション
→ツインアックス(5/5 武器耐久)	□ハイHPポーション
ウエポンケース	ハイHPポーション
→ミスリルハルバードB(5/5 武器耐久)	
	□GMPポーション
戦士の環	GMPポーション
騎馬鎧	EXMPポーション
冒険者セット	EXMPポーション

現在重量:	23	所持金:	92199	預金・借金:	
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アンチマジック	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔防に+5							
アックスアデプト	1		パッシブ		自身		斧装備	
効果:	武器攻撃のダメージに+5							
アックスマスター	1		パッシブ		自身		斧装備	
効果:	武器攻撃の命中の達成値に+3							
	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	攻撃を対象:単体にし、ダメージに+CL×10する							
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーができる							
カバームーブ	1	4	カバリング		自身	自動成功	シールド回	
効果:	カバリングの距離を「至近」から「20m」に変更する							
アームズマスタリー:斧	1		パッシブ		自身			
効果:	種別:槍による白兵攻撃の命中に+1d							
シールドスラム	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	白兵攻撃に装備している装備の+「盾の重量」する							
シールドストライク	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果:	盾装備時、命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+「SL×2」する							
	1							
効果:								
アラウンドカバー	3	4	カバリング		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	カバリング時同じエンゲージの任意の味方をカバーすることができる。自身も攻撃の対象に入っていた場合はダメージを2倍にして計算する							
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動成功	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時に使用、攻撃のダメージに+「移動力」する							

※次回(第7回セッション)までにすること
 アイテムの購入

攻撃ダメージ(ツイン)
 2d+21+5+7+6+15+5+1 (アックスマスター、シールドスラム、シールドストライク、アーマーアデプト、バスターグリップ、戦士の環)
 命中判定
 9+2d+1d+3+1d+3+1d (土気高揚、アックスマスター、アームズマスタリー斧、シールドストライク、ライディング)
 <装備候補>
 武器→タバル(斧、片手) ※高いので2本まで 盾→ビッグウォール・ナイトシールド(マジックアイテム)
 防具→ダイアアーマー(全身)、センチネルガード・太陽の腕輪(補、マジックアイテム)、ファイターズジュエル(装身具、マジックアイテム)
 <スキルについて>
 CCナイトによりどう動いていくか?→案①火力両立型 案②タンク性能重視型
 キャラの方向性(タンク役)を大きく変えない方向でビルドは必要最低限にする。
 騎乗しての戦いになるならホースパトラー型?
 <特に必要なナイトのスキル>
 インパネラブル、ラッシュ、スタンドタフ、ファイナルガード、ハイパーシールド、パワーアーム、ライディング、アラウンドカバー
 <余裕があれば取っておきたいスキル>
 ウエポンエキスパート
 案②タンク性能重視型のビルド予定
 Lv10: CC、インパネラブル、ラッシュ
 Lv11: ファイナルガード、スタンドタフ、ライディング
 Lv12: ハイパーシールド、パワーアーム、パーフェクトシールド

