

キャラクター名
赫井 獵平

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	探偵
オプション	エグザイル	年齢	18歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	汚れ仕事	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	7
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0	1		2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：二輪車	1		芸術：料理	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
変身	白兵	6r+8	1	27		使用エフェクト:完全獣化、破壊の爪、大蛇の尾、知性ある獣、エンタングル、形態変化剛、C:ブラム
星獣の怪力鉄(カルキンス・ナックル)	白兵	6r+3	11	38+[消費HP]		使用エフェクト:破壊の爪、形態変化剛、赫き剣、滅びのかざ爪、爪剣、骨の剣
獐猛なる捕食者	白兵	11r+8	1	27+[消費したHP+8]		使用エフェクト:完全獣化、破壊の爪、エンタングル、大蛇の尾、渴きの主、赫き剣
赫月(ブラッドムーン)	白兵	6r+8	11	59+[消費HP+8]		使用エフェクト:完全獣化、破壊の爪、大蛇の尾、知性ある獣、エンタングル、形態変化剛、C:ブラム

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
竜鱗[LV3]		30			

所持品		合計装甲：	30	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D・殺戮の重牙	P	N			
日崎・将吾	P 友情	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体のダイス+[LV+2]								
破壊の爪	6	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[LV+8]								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果：白兵攻撃で命中した場合、バッドステータスの硬直を付与								
エンタングル	3	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果：白兵攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象にバッドステータスの重圧を付与する								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+([消費したHP]+8)の白兵武器の生成								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：完全獣化を使っても武器の使用可能								
渴きの主	5	4	メジャー	単体	対決	白兵		
効果：攻撃時にHPを[LV×4]点回復する								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果：白兵攻撃のダイス+[LV+1]、ただし2点HPを消費する								
形態変化:剛	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃+[LV×2]								
血の宴	2	3	メジャー	範囲(選択)	対決	シンドローム		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃は範囲(選択)になる、ただし使えるのは1シナリオをLV回のみ								
滅びのかざ爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[LV+7]、ガード値4の白兵武器の生成								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果：装甲値+[LV×10]								
爪剣	5	3	メジャー	単体	対決	白兵		
効果：白兵の攻撃力+[LV×2]								

所持品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D・殺戮の重牙	P	N			
日崎・将吾	P 友情	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

