キャラクター名
ガルム・クルーエル

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	♂
出生タイプ		**年齢**	19

出自	死にたがり	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	13	0	0	13	43 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	28
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	36	4	10	7	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	38 %	6	10 %	7	0
総計(2)		19 %	0	3 %	38 %	4	10 %	7	0
総計(両)		19 %	0	3 %	38 %	6	10 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
フィールド・オブ・ダーク	1/5	9	インスタント	自身	自身	0	
効果： [闇]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							