キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ		0-2	支援1か妨害1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	完全解体でも使用可能。移動1させて行動値を-2させる。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			1ターン終了まで使用不可。コストとして発狂してない未練全てに一点ずつ追加する。舞台上の全存在はパーツを4つ破損させる。レギオンは全滅。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	防御1 1ターンに何度でも使用可能
				オート			
頭		カルマプロセッサ		オート			このパーツを破壊して任意の未練から狂気点ひとつ減らす。
腕		エレクトリッカー		アクション	2	0	肉弾1+転倒
腕		パイルバンカー(ガンマナイフ)		アクション			防御無効。当たった場合、その敵一体を移動１させてもよい。