

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	<div>記憶のカケラ</div> <div>内容</div>
最大行動値	11	
能力値	クラス	
	修正	
	合計	
武装	1	
変異	3	
改造	0	
	1	
	1	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		自身を含む味方全員がラピッド判定で攻撃パーツを使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	味方ひとりのダメージ肩代わり
メインクラス		死に続け		ジャッジ			基本パーツひとつを回復する
サブクラス		結晶化(ゴムの皮膚)		オート	1		切断、爆発、移動を無効化する。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		カンフー		オート			行動値増加 1
胴		しっぽ		オート			行動値増加 1
胴		てつのうろこ		ダメージ	1		防御 2
胴		だるま(古代種)		ダメージ			ダメージを任意部位にふりわけ。
頭		セイバートゥース		アクション	2		肉弾 2
				オート			