

キャラクター名

Marta (Marta = Bellman メルタ=ベルマン)

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 9歳 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示  | 渴望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 63 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 4  | 8  |

| 記憶のカケラ              | 内容  |
|---------------------|---|
| 71- $\alpha$ : 満開の桜 | 桜の花が開き、花びらが風に舞い散る。満開の下は、薄桃色の幻想世界。その花の下あなたは…何かしたのだ。桜に酔ったのか。それとも元から目論んでいたのか。何か、後ろ暗いことをした。         |
| 46- $\alpha$ : 底の底  | 落ちるところまで落ちた。あなたはどうしようもない状態まで落とされた。助ける手もなく、腐肉を喰らう、汚水を啜り、這いつぶつ。それでもあなたは、生きていたかった。人として、生きていたかったのだ。 |
| 薄紅の記憶 : 日常          |   |
| 錆びた庭の囁き : 破壊者       |   |
| 骸に咲く約束 : 約束         |   |
|                     |   |
|                     |   |
|                     |   |

| 未練    |    |     |       |                    |  |  |
|-------|----|-----|-------|--------------------|--|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ           |  |  |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1。 |  |  |
| マノ    | 対抗 | 3   | ①②③④⑤ |                    |  |  |
| リーフ   | 執着 | 1   | ①②③④⑤ |                    |  |  |
| ロザリー  | 保護 | 2   | ①②③④⑤ |                    |  |  |
| ミオ    | 憧憬 | 2   | ①②③④⑤ |                    |  |  |
|       |    | 1   | ①②③④⑤ |                    |  |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |       |      |   |
|--------|----|----------|----|-------|-------|------|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト   | 射程   | 効果  |
| ポジション  |    | 抑制       |    | オート   | -     | 自身   | あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任官のパートを1つ損傷する。      |
| ポジション  |    | 憎まれ役     |    | オート   | 効果参照  | 効果参照 | 他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。         |
| ポジション  |    | 助言       |    | ジャッジ  | 0     | 0~2  | 支援1か妨害1。  |
| メインクラス |    | 死の舞踏     |    | ジャッジ  | 0     | 自身   | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。  |
| メインクラス |    | 戦乙女      |    | オート   | -     | 自身   | 最大行動値+2。  |
| メインクラス |    | 数多の手管    |    | オート   | -     | 自身   | あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。  |
| サブクラス  |    | 調律       |    | ラピッド  | 0     | 0    | 対象の損傷したパートを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパートのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは要らない）。         |
| 頭      |    | アンテナ     |    | オート   |       | 自身   | あなたは鞍觸中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化出来る。                              |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2     | 0~2  | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。  |
| 頭      |    | リミッター    |    | オート   | -     | 自身   | このパートがバトルパート中に隕した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続し、効果中はこのパートを修復しない。 |
| 頭      |    | カルマプロセッサ |    | オート   |       | 自身   | あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパートを損傷させてもよい。                                       |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |       |      | 最大行動値+2。  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |       |      | 最大行動値+1。  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2     | 0    | 肉弾攻撃1。  |
| 頭      |    | イヤリング    |    | オート   |       |      | 「美駕室」で掛つたこども向けの可愛らしいイヤリング。紺糸で作られた耳に装着している。このパートが破壊されたとき、狂気点1点を加える。          |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2     | 0    | 肉弾攻撃1。  |
| 腕      |    | サイコブロスター |    | ラピッド  | 効果参照  | 0~2  | コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。                            |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1(*0) | 0    | 支援1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4     | 自身   | 移動1   |
| 胴      |    | ロケットパック  |    | アクション | 0     | 自身   | 移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可。  |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1     | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |       |      |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |       |      |   |
| 胴      |    | おもちゃの宝石  |    | オート   | -     | -    | パートのかたちをしたピンク色のおもちゃの宝石。しんぞうの位置に埋め込まれている。このパートが破壊されたとき、狂気点1点を加える。            |
| 脚      |    | レーザービーム  |    | アクション | 3     | 0~3  | 射撃攻撃1+切断。   |
| 脚      |    | テンタクル    |    | ラピッド  | 1     | 0~1  | 移動妨害1。  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3     | 自身   | 移動1   |