キャラクター名
フリューゲン・アイゼンヴォーグ

プレイヤー名

種族	バーバヤガー	種族特徴	魔女化/魔女の火/弱点(物理+2)		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	武者修行のために人族社会へと来た		
経験点	6550		人族の命を助けたことがある		
			戦いから逃げ出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	1		10	1
		敏捷度	1			8	1
体	7	筋力	2	6		15	2
		生命力	5	3		15	2
心	12	知力	10	16		38 + 2	6
		精神力	12	11		35 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6	アビスゲイザー	2
スカウト	7		
セージ	3		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	4		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マリオネット	2-230p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
>>軍師の知略		
怒涛の攻陣		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	古傷のクロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
過敏な(呪い)マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	14			
召異魔法	4	12			

	装備品	説明
頭	学識ある叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの顔飾り	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	軍師徽章	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	宝石ケース	

装備品	説明
→勇者の証：心	
→平準の指輪	
左手 叡智の腕輪	
ラル=ヴェイネの装飾品+2(4個)	

その他メモ

【冒険に出た理由表】：王になる

【簡単な自己紹介文】：

【プロフィール】：
［名前］フリューゲン・アイゼンヴォーグ（Flügen Eisenvorg）/ 愛称は「フリュー」
［由来］
「Flügen」：ドイツ語の「Flügel(翼)」に由来し、自由に羽ばたくことを意味する。
「Eisenvorg」：鉄（Eisen）＋鳥（Vogel）を簡略化し、強靭な意志と魔女としての力を象徴。

［容姿］

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フリューゲン・アイゼンヴォーグ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆武器・防具 ○□□○□□
リーチスタッフ ○□□○□□
マナスタッフ ○□□○□□
→小魔の封入具 ○□□○□□
→アビス強化(行使判定+1) ○□□○□□
クロースアーマー ○□□○□□
→アビス強化(運動判定パッケージ+1) ○□□○□□
○□□○□□
◆[E]装飾品 ○□□○□□
頭 ○□□○□□
[頭]学識ある叡智のとんがり帽子 ○□□○□□
[任意] →勇者の証：心 ○□□○□□
耳 ○□□○□□
[耳]ラル＝ヴェイネの金鎖 ○□□○□□
[手] →平準の指輪x3 ○□□○□□
顔 ○□□○□□
[顔]ラル＝ヴェイネの顔飾り ○□□○□□
首 ○□□○□□
[首]ロッセリーニの調声器 ○□□○□□
背中 ○□□○□□
[背中]ウェポンホルダー改 ○□□○□□
右手 ○□□○□□
[手]知性の指輪x2 ○□□○□□
左手 ○□□○□□
[手]叡智の腕輪 ○□□○□□
腰 ○□□○□□
[頭･首･手･背中･腰]軍師徽章 ○□□○□□
足 ○□□○□□
[足]ラル＝ヴェイネのブーツ ○□□○□□
その他 ○□□○□□
[任意]華美なる宝石飾り ○□□○□□
○□□○□□
◆装飾品(未装備) ○□□○□□
[顔]逃さずの眼鏡 ○□□○□□
[腰]アルケミーキット ○□□○□□
[腰]ラル＝ヴェイネのガーターベルト ○□□○□□
[手]ラル＝ヴェイネの指輪 ○□□○□□
○□□○□□
◆アルケミスト用 ○□□○□□
カードシューター ○□□○□□
マテリアルカード赤A ○□□○□□

○□□○□□
◆デーモンルーラー用 ○□□○□□
召異の刺青(”悪魔の印”) ○□□○□□
ラウンドシールド ○□□○□□
毛髪(50G分) ○□□○□□
送還供物 ○□□○□□
紅血の契約石4点x3 ○□□○□□
○□□○□□
◆アビスゲイザー用 ○□□○□□
アビスナイフ ○□□○□□
悪魔の血x3 ○□□○□□
悪魔の血晶x2 ○□□○□□
マナクイックチャージゼリー ○□□○□□
○□□○□□
◆その他道具類 ○□□○□□
妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
○□□○□□
◆その他消耗品 ○□□○□□
英雄の肉 ○□□○□□
龍樹の秘薬 ○□□○□□
救命草 ○□□○□□
熱狂の酒 ○□□○□□
魔晶石3点x6 ○□□○□□
魔晶石5点x5 ○□□○□□
魔晶石10点x4 ○□□○□□
魔晶石（２０点） ○□□○□□
共振の魔晶石1点x3 ○□□○□□
共振の魔晶石2点x3 ○□□○□□
共振の魔晶石3点x5 ○□□○□□
共振の魔晶石4点x5 ○□□○□□
共振の魔晶石5点x5 ○□□○□□
絆の陽光の魔符（＋１） ○□□○□□
絆の陽光の魔符（＋２） ○□□○□□
絆の陽光の魔符（＋３）x3 ○□□○□□
○□□○□□
◆売却 ○□□○□□
02/10 開催回 ○□□○□□
02/15 開催回 ○□□○□□
02/22 開催回 ○□□○□□
【わなのま！ EX1】 ○□□○□□
【PP、 EP１】 ○□□○□□
03/08 開催回 ○□□○□□

03/15 開催回 ○□□○□□
【カリクス・クルオリス】 ○□□○□□
03/22 開催回 ○□□○□□
【わなのま！ EX2】 ○□□○□□
03/29 開催回 ○□□○□□
○□□○□□
◆購入予定 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□