キャラクター名

ディータ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
少女趣味	
プラモデル	
最終戦争	何かから逃げていた記憶。子供達と一緒に優しそうな男に引き取られる。懐中時計が印象的、

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
怒震侍　面影		3	①②③④⑤	
ラップ　冀望		3	①②③④⑤	
ブリューナク　親愛		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		気高い心		オート		自身	セッション終了時に寵愛点をもらう際、自身は達成できなかったカルマ1つにつき取得寵愛点のが4点マイナスされる
ポジション		純心		ラピッド	0	0	対象の仲間1体と互いに対話判定を行ってよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1。
腕		ブレスレット		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化。
胴		リフレックス		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1