

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	74
肉体	1	1	3			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+4		+8		攻+消費したHP (Lv*2まで) +8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定+Lv.基本侵食率+5								
オリジン:サイバー	1							
効果: 【社会】の達成値+[Lv*2]								
赫き剣	2	3	マイナー					
効果: 武器作成								
鮮血の一撃	3	2	メジャー			白兵		
効果: 攻撃ダイス+[Lv+1]個。HP-2.								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2						
効果: C値-2								
コンバットシステム	3	3	メジャー					
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
急所狙い	3	2	メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 1シーンに1体従者を作り出す。従者がいる間判定のダイス3個。								
従者吸収	3	7	メジャー				100	
効果: 選択した従者を吸収し、シーンの間現在HPと最大HPを+[Lv*10]する。								
ラストアクション	★	5	オート	至近	自動	自身	100	
効果: 戦闘不能になった瞬間使用。メインプロセスを行う。1シナリオ1回								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP[(Lv+2)d10+【肉体】]点回復。戦闘中でない場合、1シーン1回まで使用可								
	★							
効果:								
効果:								

###判定  
59以下  
5DX10+4 白兵  
7DX8+4 白兵 (自エフェクト込み)  
5DX10+1 回避  
1DX10+3 情報: UGN  
4DX10+1 意志  
+14 ダメージ  
###  
##60~79以下  
6DX10+4 白兵  
8DX8+4 白兵 (自エフェクト込み)  
6DX10+1 回避  
2DX10+3 情報: UGN  
5DX10+1 意志  
+14 ダメージ  
###  
##80~99以下  
7DX10+4 白兵  
9DX8+4 白兵 (自エフェクト込み)  
7DX10+1 回避  
3DX10+3 情報: UGN