

キャラクター名 ラッシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	4		22	3
	敏捷度	9	5		23	3
体	筋力	5	2		18	3
	生命力	12	1		24	4
心	知力	7	1		17	2
	精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュクスベスト		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	10	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	10	11										
投げ [0/2]				2d+ 10		10											

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□

_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 12	4	60

魔物知識/弱撃	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---