<u> </u>	╗ ┌ プレイヤー名 ────
神楽	
]

ポジション	ホリック	享年	8歳
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
略奪者	
最終戦争	
料理	
秘密	
精肉(シナリオオリジナル)	複数が、さき以びった検を繋ぶならかいるご、欄に、欄に引が剥がす、「魔を仕がいて、影で掛いだ林を娘にといけて、相似が明れしていく、飲み客は身材に、手に一血の向いださががく、その何いかれることが無いくかし、年知形だちがたの仕事。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
Ξィ	友情	3	12345			
ユグノア	嫌悪	3	12345			
		2	12345			
		2	12345			
		2	12345			

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。	
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。	
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。	
腕		護身用刀(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻擊2	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		いらない脳(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動值+2	
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵 物弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。	
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない	
頭		きつねのかめん		オート				
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2	
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1	
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1	
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、しよう宣言時に1上昇させてよい。ただし、その際に追加効果は無くなる	