

キャラクター名
ディリアム・リリーベル (愛称: リリィ)

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスマスアーム、アビスカース付与「差別の」		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	19
冒險者Lv	3	経歴	友人に有名人の友達がいる		
経験点	0		大切な約束をしている 自殺を試みたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		18	3
		敏捷度	4		12	2
体	6	筋力	10		16	2
		生命力	10		16	2
心	13	知力	11		24	4
		精神力	6	2	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		
バトルダンサー	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			p
魔力撃	1-292p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート	5	1	3	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 バトルダンサー	合計値	5	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	6	12	4	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	12m	36m	2d+	5	3	25			召異魔法	3	7

装備品		説明
頭		
耳	召異の徽章	小魔の封入具『デーモンルーラー』
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		
左手		

その他メモ		冒険にでた理由『恐怖に打ち勝つため』	自動失敗チェック
代々『魔人使い』『召異術師』の人系家系で育ち『魔人使い』達が先導する村で育つ。			<input type="checkbox"/> □□□□⑤
村といつても『魔人使い』の村なので固定された場所ではなく常に移動している、というのも『門』の返還に失敗し奈落の魔域が発生してしまう事があるからである。			<input type="checkbox"/> □□□□⑩
かく言うリリィもその経緯で母が妊娠し生まれた為アビスボーンとして生まれた(普通なら差別されたりするが、村の事情故アビスボーンが少なくなく『魔人使い』としての才能も開花した為どちらかといえば同期などからは尊敬されていた。)			<input type="checkbox"/> □□□□⑯
成人して間もない頃、近くに出かけた際に魔物に出会い窮地に陥った時自身の身を守る為魔人を『召喚』する。才能があるが故に『魔人使い』として一人前になる前に『召喚』に成功してしまうが戦闘が終了する前に気絶。			<input type="checkbox"/> □□□□⑰
異変に気付いた両親によって暴走する魔人は鎮められたがあと一歩で奈落の魔域を発生させてしまうというトラウマが自身に残り魔人の召喚が出来なくなる。			<input type="checkbox"/> □□□□⑯

キャラクター名=

ディリアム・リリーベル (愛称: リリィ)

— プレイヤー名