キャラクター名

ハナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーティ	
秘密	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1
メインクラス		異形存在		オート			BPにおいて、攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中部位を任意に決めてよいみ全損箇所は除く）
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート			白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せいちょう		オート	ー	自身	（つぎはぎ）バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		百合のおはな		ジャッジ	0	0	（ほとけかずら）支援1か妨害1
脚		つるのむち		アクション	3	0-1	（にくむち）肉弾攻撃2+連撃1
脚		ねっこ		オート			（しっぽ）最大行動値+1
脚		しんめ		ジャッジ	1	0-1	（よぶんなめ）支援2
脚		かわいいリボン		オート			たからもの