

キャラクター名
ステラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別			
冒險者Lv	6	経歴	所属：灯火の守り手、下宿：黄金卵		
経験点	2390				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	11	7	-1	24 + 2	4
	敏捷度	11	7	-1	24	4
体 12	筋力	4	10	-1	25	4
	生命力	5	7		24	4
心 11	知力	9	4		24	4
	精神力	8	8	-1	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	デーモンルーラー	5
プリースト/イーヴ	5		
フェアリーティマー	3		
スカウト	4		
セージ	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	6	10	10	10	鎧	スプリントアーマー+1		15	5
グラップラー	0				盾	カイトシールド		13	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
唸るジークハルト・ブレード	1h	20	2	2d+ 12	10	11	20										
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	7	57	神聖魔法	5	9			
						妖精魔法	3	7			
						召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルルベアー+1
背中	インテリアニマルサック	
右手	アンチドーテリング	毒ダメージ20以下はじく
腰	ブラックベルト	
足	宝石ケース*1	
その他ミスリルの鎧下	防護+1 魔法防護+1	ミスリルの鎧下

その他メモ	自動失敗チェック
大好きだった人がいることを覚えている、その誰かに出会うことが冒険の目的。	□□□□□⑤
幼少期：貴族、もてはやされながら育つ。社交界に出て慣習通りに育つ。	□□□□□⑩
7~9歳：社交界で過ごす。恋愛とは無縁。10~12歳：両親が死ぬ。平民になる。	□□□□□⑯
下働き：炭鉱で働くようになる。13~15歳：仕事で褒められる。	□□□□□⑰
冒險にでるきっかけ：盗賊に襲われ炭鉱が滅びる	□□□□□⑱
扉の小魔：旅のお供に小さくてかわいい熊さんがいる(ティディ)	□□□□□⑲
一般技能：坑夫（マイナー）Lv5、仕立て屋（ティラー）Lv3、皮革職人（レザーワーカー）Lv3、宝飾師（ジュエラー）Lv1	□□□□□⑳
ラージャハ帝国貴族出身	□□□□□㉑

キャラクター名
ステラ

— プレイヤー名 —————