キャラクター名

スティーリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
勉強	
絵	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひな	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2個目）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね（2個目）		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		癒し		オート	なし	効果	他の姉妹からのあなたに対する会話判定は全て出目＋1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1しても良い
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。(全体攻撃)の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		バスケット		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1
腕		火炎放射器		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1
胴		継ぎ接ぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			