

キャラクター名  
エナ・ソントウ

プレイヤー名

|       |     |      |           |  |  |
|-------|-----|------|-----------|--|--|
| 種族    | 人間  | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 |  |  |
| 生まれ   | 冒険者 | 性別   |           |  |  |
| 冒険者Lv | 7   |      |           |  |  |
| 経験点   | 390 | 経歴   |           |  |  |

|      | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|------|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 8  | 器用度 | 8   | 11 |     | 27 + 2 | 4    |
|      | 敏捷度 | 10  | 7  |     | 25     | 4    |
| 体 10 | 筋力  | 10  | 5  |     | 25     | 4    |
|      | 生命力 | 9   | 6  |     | 25     | 4    |
| 心 9  | 知力  | 11  | 7  |     | 27     | 4    |
|      | 精神力 | 12  | 10 |     | 31     | 5    |

| 技能            | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------------|-----|----|-----|
| コンジャー         | 5   |    |     |
| ブリースト/太陽神ティダン | 5   |    |     |
| スカウト          | 6   |    |     |
| エンハンサー        | 2   |    |     |
| バトルダンサー       | 7   |    |     |
| アビスゲイザー       | 5   |    |     |

## 戦闘特技

|          |        |  |  |   |
|----------|--------|--|--|---|
| 舞い流し     | bm35p  |  |  | p |
| トレジャーハント | 2120p  |  |  | p |
| 両手利き     | 1-283p |  |  | p |
| 魔力撃      | 1-292p |  |  | p |
| ターゲッティング | 1-280p |  |  | p |
| 二刀流      | 1-281p |  |  | p |
| 魔法拡大/数   | 1-289p |  |  | p |
| 必殺攻撃     | 1-288p |  |  | p |
|          | p      |  |  | p |
|          | p      |  |  | p |
|          | p      |  |  | p |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 魔神語   | ○  |    |
| 魔法文明語 | ○  | ○  |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ | 鎧と盾                  | 必要ランク     | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|--------|-------|-------|-------|----------|----------------------|-----------|-----|-----|-----|
| ファイター  | 0     |       |       |          | 鎧                    | バトラースーツ+1 |     | 10  | +1  |
| グラップラー | 0     |       |       |          | 盾                    |           |     |     |     |
| フェンサー  | 0     |       |       |          | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |           |     |     | 1   |
| シューター  | 0     |       |       |          | 回避技能                 | バトルダンサー   | 合計値 | 12  | 3   |

| 武器  | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|-----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 失敗を嘲笑う定まらないバスタードソード+1<br>命中+1 1日一回 18R 威力+10 アビスナイフ加工 命中・威力+1 | 1H  | 17   |      | 2d+ | 0  | 10     | 0  | 18 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| バスタードソード  | 1H両 | 17   |      | 2d+ | 11 | 10     | 11 | 17 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| クレリアブレイド<br>銀製武器 毎日MP5点チャージ 呪い被ダメ+1                           | 1H  | 20   |      | 2d+ | 0  | 10     | 0  | 20 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動   | 回避  | 防護点 | HP     | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|------|--------|-----|-----|--------|------|-----|----|------|-----|----|
| 3m   | 25m  | 75m    | 2d+ | 12  | 3      | 46   |     |    | 操縦魔法 | 5   | 10 |
|      |      |        |     |     |        |      |     |    | 神聖魔法 | 5   | 10 |
| 2d+  | 0/X  | 2d+ 10 | 2d+ | 11  | 2d+ 12 | 76   |     |    |      |     |    |

| 装備品 |             | 説明 | 装備品 | 説明 |
|-----|-------------|----|-----|----|
| 頭   |             |    |     |    |
| 耳   |             |    |     |    |
| 顔   |             |    |     |    |
| 首   | スマルティ工の銀鈴   |    |     |    |
| 背中  |             |    |     |    |
| 右手  | アンチドーテリング   |    |     |    |
| 腰   | 多機能ブラックベルト  |    |     |    |
| 足   |             |    |     |    |
| その他 | レースアップコルセット |    |     |    |

その他メモ  
貧乏な中流階級に生まれ、3歳で両親が亡くなり親戚に引き取られる。  
その後教会に預けられ巫女としての資質を認められ働き、同じ巫女候補に嫌われながらも成人とともに神殿から出て旅に出る。  
9で頑強、11で二刀無双、13回避行動となにか牽制攻撃、15でマルチアクション  
聖職者 筆写人

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名  
エナ・ソンツエ

— プレイヤー名 —————