

キャラクター名
神室 佳景

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16(7/2)	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	39 %	
出自	権力者の血統		経験	逃走	邂逅	天は二物を

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀?	白兵	3r+6	3	10		他アーキタイプは取得不可 ダメージ適用時Dロイスを解除 基本侵食率+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
鬼切りの古太刀?	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
オリジナルロイス: 持つべきものの務め	P	N		
神室 佳明	P 尊敬	N 嫌気		
HO1-A	P 好意	N 無関心		
神倉 胤穰	P 尊敬	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
勇者精神	1	-	常時	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	その他参照							
神殺す刃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	アーキタイプ: ??を取得							
狼の魔剣	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	アーキタイプ装備時戦闘移動 シーン/Lv回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
鋭き魔剣	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	ダイス+Lv グレイブニルなら+1							
神樹の根	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	対象を変更 シナリオ/Lv回							
シュレディンガー	1	10	オート	視界	効果参照	自動	Dロイス	
効果:	判定の成否を反転 シーン/1回							
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ダメージ+LvD ラウンド/1回							
孤独の領域	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	自分の周りから生物を遠ざける オーヴァードには効果がない							
共鳴探知	★	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	グレイブニルがいる場合うっすら感じ取れる+痕跡を探知可能 必要なら知覚							
効果:								
効果:								
効果:								

【オリジナルDロイス: 持つべきものの務め】
世界を救えという声が聞こえる。

あなたが覚醒したときから持っていた異質な能力。
貴方は以下の効果を適用する。
・Dロイス: 鞆人の効果を適用する
・特殊エフェクトを2つ取得する この取得に経験点は必要ない
●このDロイスは未完成だ

勇者精神
最大レベル: 1 タイミング: 常時
技能: - 難易度: 自動成功 対象: 自身 射程: 至近 侵蝕値: - 制限: Dロイス
効果: 弱者を助ける義務がある
以下の効果を適用する
・戦闘に関する判定の達成値が+5される
・HO1-Aが戦闘不能になると、あらゆる判定のC値が-1(下限値5)される
・カバーリングを行った際に受けるダメージが-3Dされる

シュレディンガー
最大レベル: 1 タイミング: オート
技能: - 難易度: 自動成功 対象: 効果参照 射程: 視界 侵蝕値: 10 制限: Dロイス
効果: 実際に起こるまでそれが正史かどうかは分からない