キャラクター名: ガープ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	76
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1040		競い合う友人がいた		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21	3
		敏捷度	6	2		17	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	11	1		20	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
武装色の拳 愛のあるげんこつ。 打撃耐性を無視して攻撃できる。素手として扱う。	1H拳	3	1	2d+ 7	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4650 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき

一般技能：兵士5　水夫3　航海士2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟