キャラクター名

オートマトン(サンプル)

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目はさて+1できる。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に＋2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 頭 | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0~3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１。 |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援１か妨害１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１＋切断 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃１＋転倒 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | オート | なし | なし | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |