

キャラクター名 アスター・アトラス プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	7		24	4
		敏捷度	8	9		28 + 2	5
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	3	6		18	3
心	10	知力	9	17		36 + 1	6
		精神力	11	15		36	6

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔神語	○	
影走り	2120p		p	魔動機文明語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	ソレイユ語	○	
魔法拡大/数	1-289p		p			
魔法収束	1-291p		p			
クリティカルキャスト	2-233p		p			
足さばき	2-227p		p			
魔法制御	1-291p		p			
魔法拡大/すべて	1-290p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧		10	1	
グラップラー	0				コンバットバトラスーツ				
フェンサー	0				盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
					回避技能		合計値	1	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	30 _m	90 _m	2d+ 1	0	59						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 16	2d+ 16	2d+ 20	104						

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危機感知判定+1
耳	ディスプレイサージャェット	
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の被魔法ダメージ-4
首	マイナーカスリベリオン	魔神に対し与ダメージ+1被ダメージ-1
背中	セービングマント	回避・精神抵抗力判定に失敗時、被魔法ダメージ-4
右手	敏捷の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサージャェット	
その他	マナリング	与魔法ダメージ+1

装備品		説明
	信念のリング	精神抵抗力判定+1
左手	知性の指輪	
	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

プレイヤー名

[illegible]