

キャラクター名 早川ミユキ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍	性別	女	年齢
17			
クラブ	部	クラス	2年1組
経緯	義務 アウルの力を世のために使うのが使命だと考えた		
好き	恋バナ、大人		
嫌い	ギャンブル、お風呂		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		103	射程3 威力0 精度2 アウル変換：インフィル
2 シルバーリング		104	装甲1 魔法制限
3 ロングコート		105	装甲1 物理制限 堅牢3
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	通常授業	ストライクショット	クイックショット	急所外し
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力限界値が授業レベル×5上昇	○ 常駐 学力修正値が授業レベル×2上昇	○ 補助 射程2以上離れた目標に命中成功で使用可。ダメに1D6+。授業レベル以上のアウルは消費不可	○ 補助 自分より速度が低いキャラを攻撃時に使用可。ダメのサイコロを6に変更できる。授業レベル以上のアウルは消費不可	○ 補助 自分の生命力が0以下で使用可。消費アウルと同じ数だけサイコロを振り、その中に奇数があれば生命を1にできる。1回の戦闘シーンに授業レベル×1回まで使用可	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	自分探し			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 学力修正値がコミュレベル×2上昇	○ 補助 自分が行為判定を行ったときに、自分に対してアストできる。1回のセッションでコミュレベル×1使用可				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5