キャラクター名	プレイヤー名
凌牙	

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
17　炎	
31　廃棄	
海岸	
兄	貴方にはやさしい兄がいた。他人を大切にする、誰よりもやさしい兄。 拙いの指輪を渡したときには大喜びしてくれたっけ。病気がちだったけれど、穏りになる兄だった。 だけれど、その彼は法廷のために連れていかれてしまった。今生の別れになるのではと、嫌な予感がした。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊星	信頼	3	①②③④⑤	
ベクター	独占	3	①②③④⑤	
アキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしBPでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。さらに、レギオンが貴方に対して行った攻撃判定は判定値7以上でないとダメージを与えない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		人形		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１