

キャラクター名  
菟道 兎角(とどう とかく)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	武士
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	命令	衝動	加虐		初期侵食率	30 %
出自	複数の兄弟		経験	被害者	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
討伐伝説【白兵】	P	N		
影鬼	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	3	オート	=	自身	自動	=	
効果: クリティカル値をLv分マイナス								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	=	
効果: 攻撃力:[Lv×2+8]命中出目-2								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	=	
効果: ラウンドの間{行動値}を+[Lv×5]								
インフェルノ	1	4	Xジェネ	=	単体	対決	100	
効果: 組合せ/ダメージ与えた対象を行動済にする								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣に攻撃力+[Lv×3]								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	=	
効果: 移動距離+[Lv×5M]								
結合粉碎	1	4	Xジェネ	=	=	対決	ピュア	
効果: 組合せた以外の判定ダメージ+Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

火を吐くうさぎ! がお~!

ピュア:レベル上限+2