キャラクター名: アクティア

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	女	年齢	1才
冒険者Lv	3	経歴	B:5:2 / 魔物を倒した事がある		
経験点	720		A:4:6 / 有名人の友達がいた		
			冒険に出た理由:4:1 / 恐怖に打ち勝つため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	3	筋力	14	1		18	3
		生命力	9			12	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

- チェインメイル ○□□○□□
- クォータースタッフ ○□□○□□
- 聖印 ○□□○□□
- タワーシールド ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 802 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

アクティアは高ランクの冒険者の手によって出土した。
一年ほど冒険を共にしたある日、孤立したところを魔物に襲われてしまう。魔物を退けたその時、アクティアは感じた。
恐怖を克服することが「生きる」ことだ。世界の頂点に立つ者は！ほんのちっぽけな「恐怖」をも持たぬ者ッ！
「The World(世界の頂点)」となるために、冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟