

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	22	19	8	7	9	12
ボーナス	4	7	6	2	2	3	4
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正						-1	
能力値	4	9	8	3	3	2	4

HP	70
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手	スピードショット・ガンストック・パウダーチャージ								
頭部	魔性面					2			
胴部	歪みの衣					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	8	0	2	11	9
スキル				16		+2	+1		
その他			+1	6	+1			12	
総計(右)			9	29					
総計(左)					10	13	3	19	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	

現在重量: 15
 最大重量: 31
 所持金: 7779
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	《ガンスミス》を取得する							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定に+ (1+SL) D追加							
バタフライダンス	★	-	パッシブ					
効果:	回避判定に+1							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフメインのみ	
効果:	相手のスキルを打ち消す。							
シュアショット	★	4	マイナー	なし	自身	自動		
効果:	命中+1D ダメージ+SL							
スピードショット	★	なし	パッシブ	なし	自身	自動		
効果:	銃・弓の行動値修正-打ち消し							
コンバージョン: ショットガン	1	なし	パッシブ	なし	自身	自動		
効果:	マスキットをショットガンに							
オプションパーツ	4	なし	アイテム	なし	自身	自動		
効果:	オプションパーツをSL個取得							
ラピスフィロソフォルム	5	なし	パッシブ	なし	自身	自動		
効果:	錬金術・銃のダメージ+SL*2							
アームズマスタリー錬金獣	★	なし	パッシブ	なし	自身	自動		
効果:	銃の命中判定に+1D							
デスブロウ	1	9	DR直前	なし	自身	自動		
効果:	クリティカル時ダメージに+SL*10							
マーダースキル	1	なし	パッシブ	なし	自身	自動		
効果:	クリティカル時ダメージに+SLD							
シークレットアーツ	1	8	判定の直後	なし	自身	自動		
効果:	命中判定のダイスを3個振りなおし1シナリオにSL回							
インテンション	★							
効果:	MPIに+CL							
エンラージリミット	★							
効果:	所持可能重量を倍に							

所持品欄

