

キャラクター名 □キ・リエンミィ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	16	2		27	4	フェンサー	5		
敏捷度	6	4		19 + 2	3	レンジャー	2		
筋力	7	2		19	3	エンハンサー	2		
生命力	3	1		14	2	バード	5		
知力	3			10	1	ライダー	5		
精神力	12	3		22 + 2	4	ダークハンター	2		

戦闘特技	能力値	ボーナス
乱撃	OP135p	p
特殊楽器習熟	2-229p	p
マルチアクション	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
キャッツアイ	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	
終律：夏の生命	
終律：秋の実り	
アトリビュート	
遠隔指示	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣の献身	
特殊能力解放	
陣率：慮外なる烈撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			必要筋力			必要回避力			必要防護点		
	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー			7				3				
盾	フレックスグリップ加工のシンバルシールド			9	1	1						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能	フェンサー			合計値			9	4				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製のパーカッションフレイル・カスタム+1	1H	10		2d+ 9	9	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 9	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネのマスク	
首 名犬の首輪	リードを持っている人の補助動作でHP10回復
背中 セービングマント	回避/抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 疾風の腕輪	敏捷+2、破壊で+14
腰 ラル=ヴェイネのベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他ブレードスカート	4以上上回って回避したら相手にダメージ

装備品	説明
ラル=ヴェイネのトリング	
左手 ラル=ヴェイネの指輪	
ラル=ヴェイネ増分	

その他メモ	自動失敗チェック
初期能力値は割り振り、成長はリアルダイス	□□□□⑤
実際の運用想定でLv5では使わない武器等も購入しています	□□□□⑩
放浪者→冒険者にリビルドする関係で買い物リセットができないの後々辛くなりそう	□□□□⑮
基本行動：ベガサス搭載で前進しながら疾風迅雷アトリ 2R以降は乱撃したり疾風迅雷終律したり	□□□□⑳
各種数値：命中2d+9-1(猫目+乱撃ペナ) 回避2d+8+2(盾補正+ガゼル) 防護4(鎧+盾)	□□□□㉑
一般技能：古い師Lv6、鼓手(オリジナル技能)Lv4、武器職人Lv2	□□□□㉒
古いは天数目標出目5、百戦目標出目10 ただ月舞も天数も温存したいのでメインではやらない	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

