

キャラクター名
アデーレ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
青い空	
鳥籠の鳥	
創られたモノ	あなたは誰かに創り出され、そして捨てられた。捨てられた理由も過程も、何もかも覚えていないが、ひとつだけ分かることはある。この世界であなたは、無責任な自由を押し付けられたのだ。
技術	あなたが過ごしていた世界には技術があった。人の暮らしを支え豊かにするもの、あなたもその恩恵を少なからず受けていて……でもいつの日からか、技術は人と世界を断んでいった。
喜悦	深く輝く喜悦の記憶、幸せだったあの頃に戻りたいと願ってしまえば、それが最後。
家族	「親」なんて存在が、どんな時でも救ってくれる存在。頼りあふれない家族、懐かし、手も足も、声も、腕も覚えていない。血が繋がってはいなかったかもしれない。それでも目の奥深くには存在が記憶にある。それは、涙腺に湧いてくる思いだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	執着	3 ①②③④⑤	
	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あがく(地獄の住人)		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		創られた体(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		躲す(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1。)この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		揺るぎない殺意(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		壊れた手錠		オート			たからもの
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1