

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	11
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	19	12	16	9
ボーナス	3	3	3	6	4	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	6	6	4

HP	53
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	6	9	8
スキル	フェイス・ゴノヴァン					1	1		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	7	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	8	2		10	+ 3 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 3 d
魔術判定	8		5	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
懐い魔リス(知力/ライオン/感知)ミツビシマケモノ(精神)	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
小道具入れ	
枕	
筆記用具	

現在重量: 9  
 最大重量: 11  
 所持金: 10324  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5lv	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SL]dする。							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	判定に+d6 風ダメージ2d6+5 Cダイス追加							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	-	-		
効果:	単体魔法攻撃で可 ダメージに+CL×10							
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	単体を範囲(選択に変更)							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1d							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	3lv	
効果:	選択した能力を使う判定に+2							
サモン・アラクネ	3	9	dr直後	20m	範囲(選択)	自動成功	5lv	
効果:	対象が受ける予定のダメージに□SLD。1回のメインプロセスに1回まで。							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー判別を行うことができ、行動済みにもならない							
コンコーダンス	★	-	-	-	-	-		
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。							
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-	5lv	
効果:	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+SL×2する。							
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	5lv	
効果:	対象が行う判定に+1d 1シナリオに+SL+1回							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アイテムの鑑定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	モンスター識別に+1D							
アニマルエンパシー	1							
効果:	動物・魔獣と会話できる 程度はGM							

魔法命中判定(lv5時)2d6+8  
 コンセントレイション+1d、エアリアルスラッシュ+1d、マジックスタッフ・奥義書+3、ファミリアリス+2  
 →4d6+13  
 ダメージロール  
 エアリアルスラッシュ2d6+5、マジシャンズマイト+5d、エフィシエントでそれぞれに+6  
 →7d6+17  
 サモンアラクネ  
 3d6+6

