

キャラクター名 タビットNPC プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	26
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-19000				

技	5	器用度	2	成長		他修正		能力値	7	ボーナス	1	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	4			9	1	セージ	1						
体	8	筋力	6					14	2	アビスゲイザー	9				
		生命力	7					15	2						
心	9	知力	16					25	4						
		精神力	10					19	3						

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
召異剣士	_____
生まれ表	_____
64:魔法使いの専門機関:魔法使いギルドや魔法学園などに所属する家庭に生まれる。幼いながらに、引きこもって机上の空論を戦わせる姿を滑稽に感じ、外の世界への憧れは膨らんだ。	□□□□⑤
幼少期の経験	□□□□⑩
32:マッドな魔法使い:幼少の頃、魔法の研究の為なら道を踏みはずすことを厭わない魔法使いの元で修業をしていた。師の倫理観はともかく、多くの学びを得ることはできた。	□□□□⑮
一回目のハプニング	□□□□⑳
為すことすべてがうまくいった。	□□□□㉑
少年期の経験:魔神との戦いに巻き込まれた-きみは魔神との戦いに巻き込まれ、その恐怖を知ると同時に、制御する術も学んだ。	□□□□㉒
二回目のハプニング	□□□□㉓