キャラクター名: アグネス・レオ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	14（人間換算29）
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	1580		育ての親に拾われた		
			有名人の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7			12	2
心	10	知力	13			23 + 1	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2176 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	妖精使いの宝石	妖精魔法行使に必要。3~4レベルだとこの価格
顔	妖精使いの宝石	1つに付き1属性
首	妖精使いの宝石	その日の朝に使える属性を四つ選んで装備する
背中	妖精使いの宝石	
右手	知性の指輪	壊すと知力+13
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

その他メモ

「それでは諸君、行こうか。物的・知的探求心を満たしに！」

剣と魔法の世界出身の妖精使いタビット
自分本位で他人を振り回すが、利益を与えることで最低限他人を敵にするのを避けようとするみみっちさを兼ね備えており
未知を求め。それを解明するためなら倫理を多少無視する、マッドサイエンティスト的で研究者肌な性格をしている

孤児だった彼を妖精使いの家系が拾い、自然豊かな環境で育ち妖精魔法を習得
しかし、それだけでは知的好奇心を満たせずに冒険者に転身
いずれは全ての魔法を学び解析する野望を胸に冒険者としてスキルを磨き生活費を稼いでいる（神聖魔法使いの協力者募集中）
世界と世界を繋ぐ部屋の噂を聞いてからはその野望が大爆発！
学び解析する魔法の種類の対象を"全異世界"に広めた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟