キャラクター名: エルギ=ヒガンテ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	22
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	19		34 + 2	6
		敏捷度	3	20		36	6
体	13	筋力	7	9		29	4
		生命力	10	6		29	4
心	6	知力	14	4		24 + 1	4
		精神力	8	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12	フィジカルマスター	11
ソーサラー	12		
スカウト	9		
レンジャー	7		
セージ	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	両手利き	1-283p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	二刀流	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
ファストアクション	2123p	バイオレントキャスト	1-288p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフッド	
ビートルスキン	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
センチネル級	500

名誉点 所持 150 /合計 730

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	18	18	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	トレーニングスーツ		4		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔甲棘[名無し] グラップラー専用。パンチ強化、ドレイクの魔剣+1	1H拳	15	2	2d+ 20	11	20	30										
魔鉄甲[龍神の足甲] グラップラー専用。キック強化、魔法の武器、妖精(土)の武器	1H#	15	0	2d+ 18	11	20	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(5点)x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	16			

	装備品	説明
頭	疾風のバンダナ	先制判定+1
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ハーフマント(フード付き)	戦闘時に外す
右手	宗匠の腕輪	器用度+2
腰	真・ブラックベルト	防護点+2
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	知性の指輪(破る用)	

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗判定+1

その他メモ

魔甲棘の能力:MP2消費で防護点+3、全身から威力10の棘(投擲or格闘武器)を生成する
MP5消費でHP3割を回復する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟