

キャラクター名
タタラ クロガネ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	20
冒險者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない 毒を飲んだ（食べた）ことがある 倒したい相手がいる		
経験点	410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナ
技	9	器用度	5	4		18	3
		敏捷度	8	5		22 + 1	3
体	12	筋力	5	2		19	3
		生命力	2	4		18	3
心	9	知力	8	5		22	3
		精神力	5	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
レンジャー	6		
エンハンサー	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		
治癒適性	2122p		
武器習熟A/アックス	1-281p		
全力攻撃	1-286p		
頑強	1-279p		
武器習熟S/アックス	1-281p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ハードレザー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	4

装備品	説明
頭 バンダナ	赤い炎が書かれた鉢金
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定に+1
背中 サーマルマント	温度変化無効、火と水・氷属性のダメージを-1
右手 俊足の指輪	
腰 組み紐	白色
足	
その他	

装備品	説明
左手	

□ その他メモ

アズサ語：黒金 多々良

生後祖父母に育てられたナイトメア、子供の頃の記憶がない状態で竹林に倒れていた。うろ覚えの中で唯一覚えている「ある鬼」を殺すために旅に出た。

表設定

ナイトメアとして生まれたが、父は事故、母は自分を産んだ際に死亡。その後父方の祖父母に引き取られて育ち、仁義を重んじる性格に。成人を迎えた日に毒を盛られた竹林に捨てられる。目が覚めると記憶のほとんどが失っていた、数少ない記憶から、祖父母を殺した鬼（酒呑童子・茨木童子）を殺すために旅を始める

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
タタラ クロガネ

- プレイヤー名 —————