

キャラクター名 タタラ クロガネ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	410		毒を飲んだ（食べた）ことがある 倒したい相手がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	4		18	3
		敏捷度	8	5		22 + 1	3
体	12	筋力	5	2		19	3
		生命力	2	4		18	3
心	9	知力	8	5		22	3
		精神力	5	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	5		
レンジャー	6		
エンハンサー	5		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	7	10	10	10	鎧                      ハードレザー		13	0	4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能                      ファイター	合計値		10	4

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 10	4	69	操霊魔法	5	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	32						

装備品		説明
頭	バンダナ	赤い炎が書かれた鉢金
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定に+1
背中	サーマルマント	温度変化無効、火と水・氷属性のダメージを-1
右手	俊足の指輪	
腰	組み紐	白色
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
アズサ語：黒金 多々良	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生後祖父母に育てられたナイトメア、子供の頃の記憶がない状態で竹林に倒れていた。うろ覚えの中で唯一覚えている「ある鬼」を殺すために旅に出た。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
裏設定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ナイトメアとして生まれたが、父は事故、母は自分を産んだ際に死亡。その後父方の祖父母に引き取られて育ち、仁義を重んじる性格に。成人を迎えた日に毒を盛られて竹林に捨てられる。目が覚めると記憶のほとんどが失ってしまった、数少ない記憶から、祖父母を殺した鬼（酒呑童子・茨木童子）を殺すために旅を始める	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

プレイヤー名

[illegible]