

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍		性別	女	年齢	16
クラブ		部	クラス	高等2年	16組
経緯	挫折（運動はできるけど、勉強ができない。スポ推で入るけど授業についていけないパターン）				
好き	買い物、ファーストフード（練習するとおなかがすくよね。）				
嫌い	自慢、クスリ（ドーピング ダメ ゼットイ）				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 2
青春力	12	4	16	2d+ 5		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		射程1 威力1 クリティカル3
2	メタルシールド		射程0 威力1 装甲2 堅牢2
3	レーザーブレスレット		装甲1 物理制限
4			
5			
6	焼きそばパン		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
久賀 伊織	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
葉隠 彼方	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
森野 セイバー	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
御手洗くりん	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	交流授業	防壁陣	タウント	シールドバッシュ
	レベル 射程 能力				
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 2 青春力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩				

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ（水球部）	バンド			
	レベル 射程 能力				
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩				

専攻	レベル 射程 能力				
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩				
	○	○	○	○	○
	副能力を [授業レベル×3] 点得る。	青春力に [授業レベル×2] の修正			

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5