

キャラクター名
シズマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	500		大きな勘違いをしている(いた) 歌を褒められたことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6		13	2	コンジャラー	2		
		敏捷度	6		13	2	セージ	1		
体	4	筋力	8		12	2				
		生命力	7		11	1				
心	10	知力	11		21	3				
		精神力	11		21	3				

魔法拡大/数	226 p	p
	0 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾 ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 580 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体

— その他メモ —

無気力、自墮落、怠けたがり。
趣味は寝ること、一度寝たらなかなか起きない、起きたがらない。
まともな労働をする気がないので仕方なく冒険者に。
戦闘もできるだけ楽をしたいので、後ろから味方を強化して戦ってもらスタイルを志す。

普段からどうしたら楽に思索し、日々怠けて暮らすため必要な時に最低限のやる気を出すのが哲学だが、怠けるための手段を磨くのに精を出すという矛盾はあまり深く考えていない。

「俺だってカスミ食って生きてるわけじゃないんだからよぉ…死ぬほどめんどいけど、仕方ないじゃん」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕