

キャラクター名

拾中 十重 （ひろなか とえ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	貧乏	経験	親友	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊衝動アージ						範囲（選択）は範囲に シーン（選択）はシーンに書き換わる
破壊の爪		0	1	12		攻撃Lv×2＋8 G＋1
破爪撃	白兵	11r	1	18		爪剣＋コンセントレイト 破壊の爪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		遺産継承者	P	N	
		綾瀬 真花	P 慕情	N 不安	
		宇多 うたう	P 友情	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：シーンLv回 戦闘移動								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：素手変換 攻撃Lv×2＋8 G＋1								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：シーン中肉体判定DLv＋2個 アイテム持てない								
破壊の獣王	2	4	マイナー	至近	自身	自動	120%↑破壊	
効果：R間、範囲（選択）に、単体含む場合は単体に								
爪剣	3	3	メジャー	武器	単体	対決	ー	
効果：白兵攻撃Lv×2 回避D-1								
コンセントレイト	3	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：クリ値ーLv 下限7								
獣の殺意	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：この攻撃へのドッジ判定DーLv個								
ギガンティックバイト	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100%	
効果：完全獣化のみ使用 攻撃力に＋素手 シナリオLv回								
至上の毛並み	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：完全獣化の時にめっちゃ毛つやが良くなる								
異形の歩み	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：どこでも歩ける								
効果：								
効果：								
効果：								

貧乏だが、他者を妬んだり害することはなく真っすぐに育った学生。
基本的には穏やかな性格をしていることもあり、貧乏であってもいいめられることなどは特になく、人には恵まれていて助けられながらも彼なりに幸せな人生を歩んでいる。
一方で、自分の大切な人が傷つけられそうになると頭に血が上りやすく思慮に欠けるところがある。
気になる同級生の垂取蓮花にはアプローチも何もできていない。

本人に自覚はないが破壊衝動を抱えている。
頭に血が上りやすい部分はこの衝動から来ている。
現時点では暴力沙汰にまで発展していないが、完全に怒りに吞まればそれは野獣のように見境なく襲い掛かる存在になってしまうかもしれない。

《Crumble Days》
目覚めた獣の力で矢神を退けることに成功し、日常を取り戻した。
しかし、完全獣化中の記憶がややあやふやであり、凶暴性が増している自覚がある。
この力を使い続けるべきかどうか迷いが生じている。