キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	9	9	8	7	8
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	4	3	2	2

HP	21
MP	18
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	8	8
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			6	4	5	8	4	8	8 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
手入れ道具	
冒険者セット	
HPポ	
HPポ	
MPポ	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： -460	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL:3	
効果： 攻撃の命中判定+1D、ダメージ+(SL)D								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージを-装備中武器の攻撃力合計								
スペシャライズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL:5	
効果： 選択した武器の命中判定+SL、ダメージ+SL								
インサイト	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								